**Conquizt**

**Caso de uso**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre de caso de uso** | Ingreso del usuario al juego. |
| **Breve descripción** | Se describe el paso del usuario desde que entra en la página web hasta que entra en la partida. |
| **Actores** | Jugadores/usuarios. |
| **Condiciones previas** | El usuario ingresa su nombre para poder iniciar (no habrá un sistema de “log in”). |
| **Condiciones posteriores** | Comienza la partida. |
| **Flujo principal** | 1. El flujo de eventos inicia cuando el usuario ingresa su nombre. 2. El usuario es redirigido al menú, donde podrá seleccionar un modo de juego realizando un click en el elemento correspondiente. 3. Se redirige a la página de búsqueda, donde los jugadores ingresan a la partida. 4. Una vez encontrados los jugadores, se redirige a la configuración de partida, donde el usuario puede elegir su color y facción. 5. El usuario ingresa en la partida. |
| **Flujos alternativos y de excepción** | A1. Transcurre cierta cantidad de tiempo buscando partida y el usuario no encuentra jugadores para comenzar a jugar.  El usuario es redirigido al menú para buscar nuevamente una partida.  E1. El usuario no ingresa su nombre o ingresa un nombre no válido en el paso 1.  Se vuelve a solicitar un nombre. |